

Bydgoszcz, 10.03.2021 r.

INFORMACJA O WYNIKU POSTĘPOWANIA OFERTOWEGO ORAZ WBORZE PRZEZ
ZAMAWIAJĄCEGO NAJKORZYSTNIEJSZĄ OFERTY

W dniu 10.03.2021r. Zamawiający tj. Wyższa Szkoła Gospodarki w Bydgoszczy, 85-229 Bydgoszcz, ul. Garbary 2, NIP: 967-10-45-448 dokonała rozstrzygnięcia konkursu ofert w postępowaniu ofertowym na wybór wykonawcy w ramach przeprowadzenia prac przedwdrożeniowych, w tym dodatkowych testów laboratoryjnych lub wykonanie dodatkowych prac związanych z opracowaniem oraz dostosowanie wynalazku/rozwiązania do potrzeb danego nabywcy, w projekcie: "Interdyscyplinarny Inkubator Innowacyjności 4.0" w ramach programu pod nazwą „Inkubator Innowacyjności 4.0” realizowanego w ramach projektu pozakonkursowego pn. „Wsparcie zarządzania badaniami naukowymi i komercjalizacja wyników prac B+R w jednostkach naukowych i przedsiębiorstwach” w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 (Działanie 4.4)

dla potrzeb następującego przedsięwzięcia:

Opracowanie gry planszowej „Symulacyjne biuro podróży” w oparciu o metodę Game Based Learning.

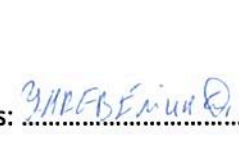
Zadanie 1. Analiza efektów uczenia się (PRK) a także analiza dyscyplin przypisanych do kierunków turystycznych, które stanowić będą podstawę do stworzenia gry (zgodnie z metodyką GBL).

Wykonawca wyłoniony w postępowaniu :

Educarium sp. z o.o., ul. Grunwaldzka 207, 85-451 Bydgoszcz

Cena oferty: 5000 zł netto

Wybrana oferta, spełniając warunki postawione w postępowaniu, okazała się najkorzystniejszą.

Podpis:  

Michał Majcherek
DIREKTOR

Platforma
Wspierania
Przedsiębiorczości Akademickiej